



L'Angelino

Une danseuse, prisonnière dans une bouteille musicale, s'anime et danse sur une petite mélodie lorsque qu'un ange passe sur Internet et plus particulièrement lorsqu'un ange passe sur Twitter.

Connectée à Internet par l'intermédiaire d'un Arduino, la bouteille musicale détecte le passage d'un ange sur Twitter en repérant les messages où le mot ange apparaît.



2009 - Albertine Meunier

Matériaux

Arduino, Servomoteur, Arduino Ethernet Shield

Programmation

Tobias Muthesius / Sylvie Tissot

Fabrication

Tobias Muthesius

Expositions

2015 Seconde Nature. Archéologie des média. Exposition-recherche du PAMAL - Seconde Nature. - Aix en Provence, France

2015 Grand Bouillon - Grand Bouillon - Aubervilliers, France

2014 Variations Show Off - Espace des Blancs Manteaux - Paris, France

2014 Le Web - Paris, France

2011 Regards d'Artistes sur les Médias Sociaux - Médiathèque de Mérignac - Mérignac, France

2010 Les Bains numériques, Digital Arti - Enghien les Bains, France



2010 Internet of things, Digitalement Votre - a Maison des Métallos - Paris, France

2010 1.618 Sustainable Luxury Fair, Carte Blanche Atopic Festival - Palais de Tokyo - Paris, France

2010 Festival Panoramas - Bordeaux - Bordeaux, France

2010 Les Bouillants #2 - Diapason Rennes, - Vern sur Seiche, France

2010 Lift Experience 10 - Le Théâtre de la Criée - Marseille, France

2009 Journée Net art - BnF, François Mitterrand - paris, France

2009 Carrefour des possibles, Fing - Centre Pompidou - Paris, France

Fiche technique pour l'exposition

Lors de l'exposition de l'angelino, il est possible pour le spectateur ou l'internaute d'agir sur la pièce et de faire tourner la danseuse en publiant un message sur twitter avec le mot "ange" présent dans son message.

Éléments nécessaires pour exposition:

- * Angelino
- * Socle noir
- * Internet ADSL
- * Électricité pour alimenter le dispositif



L'Angelino



L'Angelino

2017 - albertinemeunier.net